

## 2-2 □□□



□□□ → □□

- $x + y \rightarrow X \square Y$
- $x - y \rightarrow X \square Y$
- $x * y \rightarrow X \square Y$
- $x / y \rightarrow X \square \square Y$
- $x // y \rightarrow X \square \square Y \square \square \square \square$
- $x \% y \rightarrow \square X \square \square Y \square \square$
- $x ** y \rightarrow X \square Y \square \square$



- $x < y \rightarrow X \square \square \square Y$
- $x \leq y \rightarrow X \square \square \square \square Y$
- $x > y \rightarrow X \square \square \square Y$
- $x \geq y \rightarrow X \square \square \square \square Y$
- $x == y \rightarrow X \square \square \square Y$
- $x != y \rightarrow X \square \square \square \square Y$



- $a \text{ or } b \rightarrow A \square B \square \square \square \square \square \square \square \square \text{True}$
- $a \text{ and } b \rightarrow A \square B \square \square \square \square \square \square \square \square \text{True}$
- $\text{not } A \rightarrow \square \square A \square \text{True} \square \square \square \square \text{False} \square \square \square \square \text{True}$

**□□1:** □□□□□□□□□□□□□□□□

$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ :  $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = 100$   $\begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} = 37.77\ldots$

$\begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} = 10$   $\begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} = -12.22\ldots$

$$\square\square=10 \quad \square\square=-12.22\dots$$

□2: □□□□□□□□□□□□□□□□

$\mu = -12.22$   $\sigma = 10.00$ ...  
 $\mu = 37.77$   $\sigma = 99.99$ ...

$$\square\square=37.77 \quad \square\square=99.99\dots$$

例3:  $\text{int} \rightarrow \text{int}(\text{a}, \text{b}) \text{int}(\text{c})$

```
4a,b,c ( : 3 3**2 )
```

```

int a, b, c; float x1, x2;

a=1 b=-3 c=2 x1=2.0 x2=1.0

a=4 b=-5 c=1 x1=1.0 x2=0.25

int i;

i = (i-32) * 5/9

```

a=4 b=-5 c=1 x1=1.0 x2=0.25

11

$$T = (T - 32) * 5/9$$